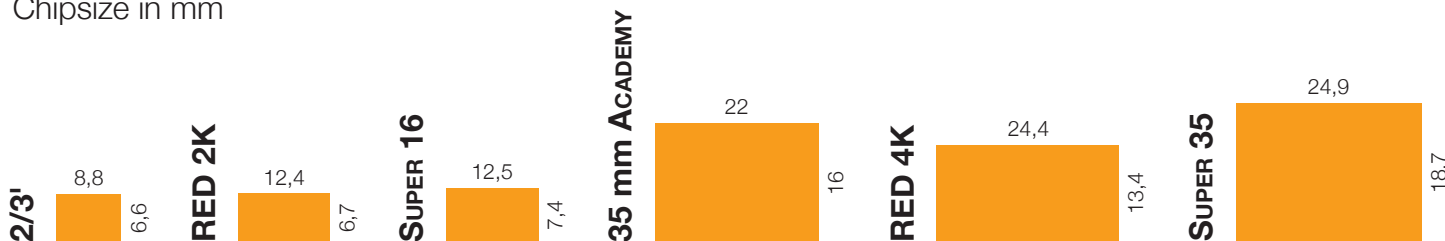
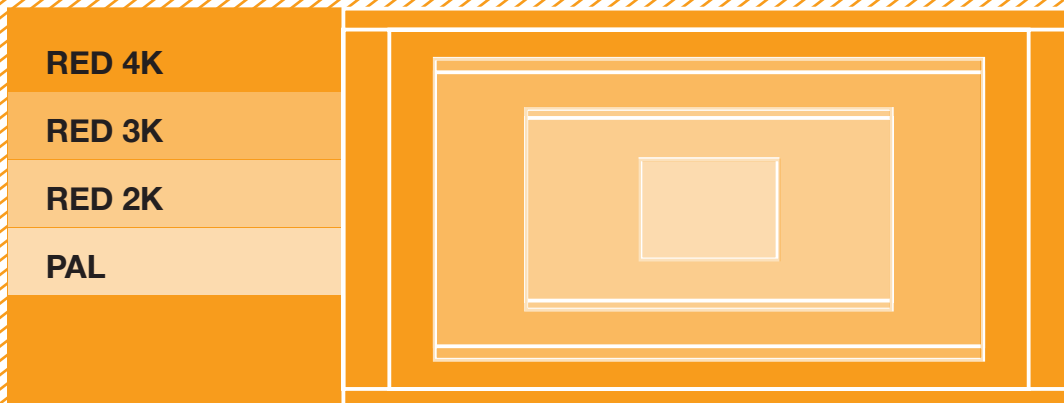


Chipsize in mm



ALL FORMATS



Chipsize	RED 4K	RED 3K	RED 2K	2/3'	35 mm	Super 16 mm
RED 4K	1	1,35	2,03	2,82	1,11	1,98
RED 3K	0,74	1	1,51	2,1	0,83	1,47
RED 2K	0,49	0,66	1	1,39	0,55	0,98
2/3'	0,35	0,48	0,72	1	0,39	0,7
35 mm	0,9	1,21	1,82	2,53	1	1,78
Super 16 mm	0,5	0,68	1,02	1,42	0,56	1

Beispielrechnung: Wenn man bei 35 mm eine 50 mm Brennweite verwenden würde, benötigt man für denselben Bildausschnitt $50 \text{ mm} \cdot 0,83 = 41,5 \text{ mm}$

RECORDING TIME FOR 8 GB AT 25 P

	RED Code 36	RED Code 28
4K	03:30	04:00
4K 2:1	04:00	04:30
3K	06:20	07:10
2K	14:10	16:10

you can find a calculator at <http://red.glanzunion.de>
(also working on mobile phones)

RED FORMATS

FORMAT	RESOLUTION	CHIPSIZE
4K	4096*2304	24,4*13,4 mm
4K 2:1	4096*2048	24,4*12,2 mm
4K 2:1 -> 16:9	3640*2048	21,7*12,2 mm
3K	3072*1728	18,3*10,1 mm
3K 2:1	3072*1536	18,3* 9,2 mm
2K	2048*1152	12,2* 6,7 mm
2K 2:1	2048*1024	12,2* 6,1 mm

MORE ABOUT...

Version 1.1 (2008-06-08)

This document is based on RED build 15 and will be updated when I have tested the next release.

Website: <http://red.glanzunion.de>

CONTACT INFORMATION

ALEXANDER BOERGER
RED Tech and Workflowguy

Mainz, Germany
+49 160 90632444
aboerger (ät) glanzunion.de